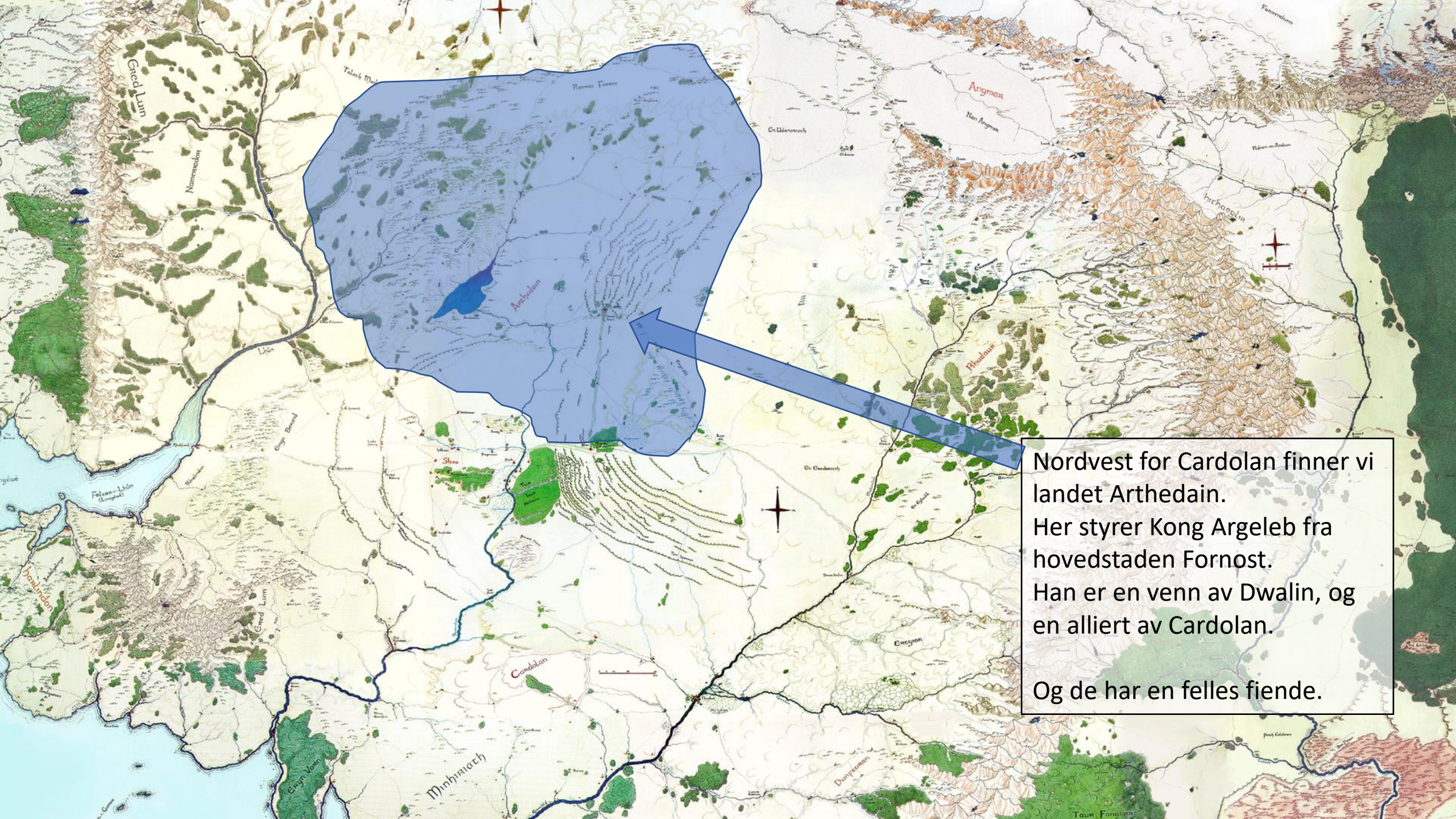


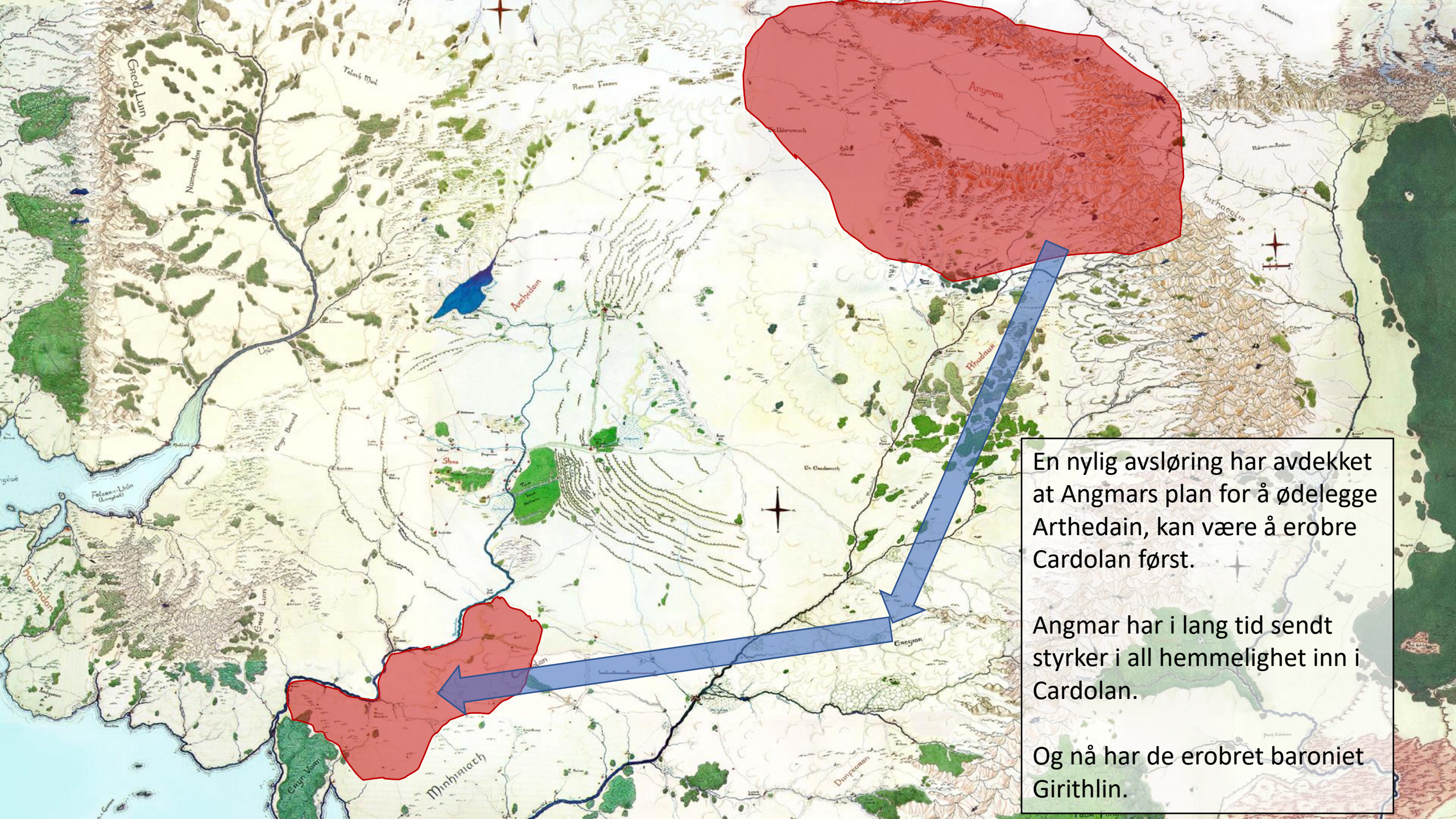
I landet Cardolan,  
i baroniet Dol Tinereb,  
i landsbyen Dinach,  
finner vi slottet Gloss Aras.

Basen til Dwalin fra Blåfjellene,  
og hans gjeng med eventyrere.



Nordvest for Cardolan finner vi landet Arthedain. Her styrer Kong Argeleb fra hovedstaden Fornost. Han er en venn av Dwalin, og en alliert av Cardolan. Og de har en felles fiende.

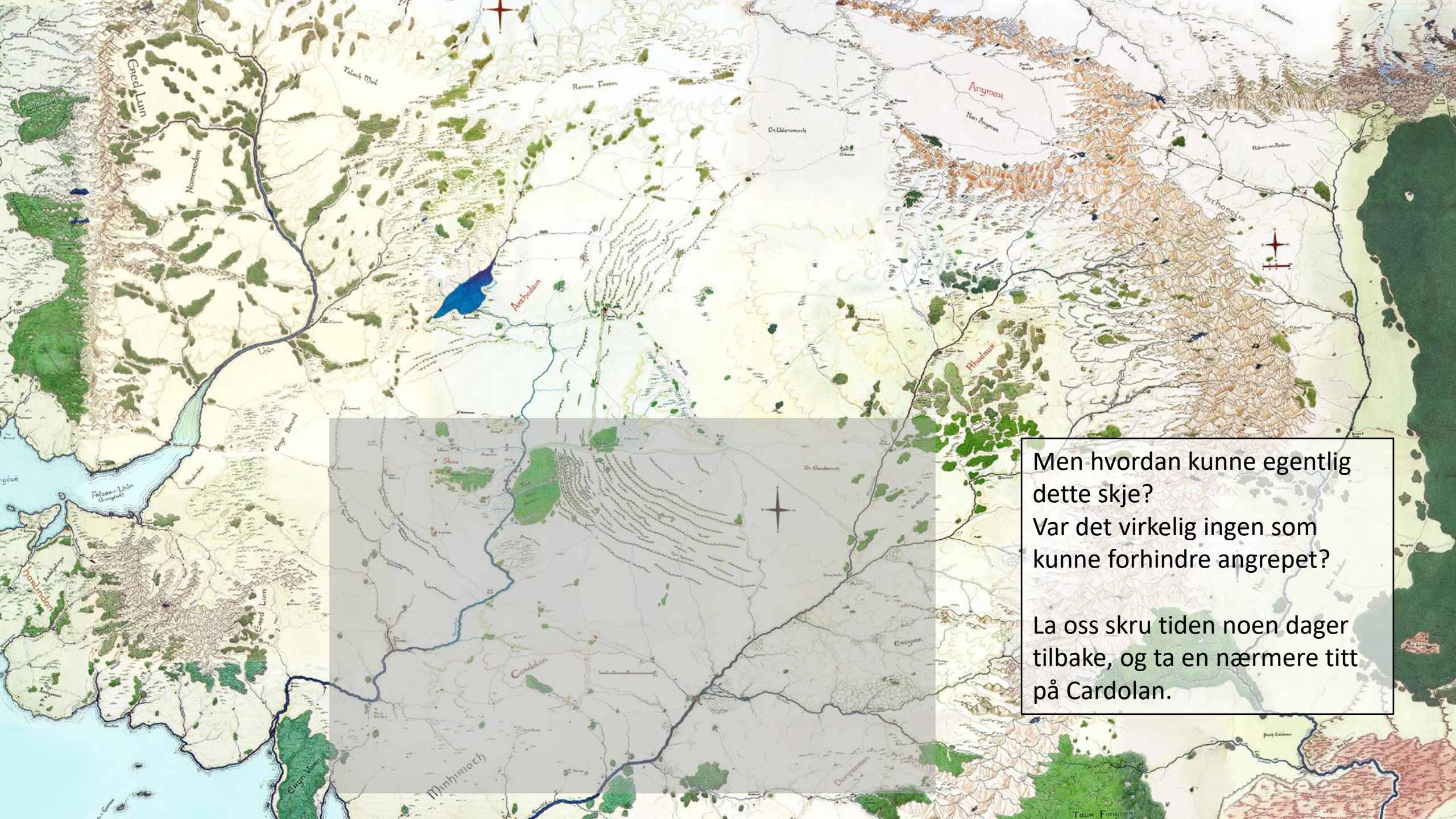




En nylig avsløring har avdekket at Angmars plan for å ødelegge Arthedain, kan være å erobre Cardolan først.

Angmar har i lang tid sendt styrker i all hemmelighet inn i Cardolan.

Og nå har de erobret baroniet Girithlin.



Men hvordan kunne egentlig dette skje?  
Var det virkelig ingen som kunne forhindre angrepet?

La oss skru tiden noen dager tilbake, og ta en nærmere titt på Cardolan.

Cardolan kontrollerer delvis sin eksistens som fylke takket være noen sterke baronier med festninger og soldatstyrker.

Minas Malloth

Iach Sarn

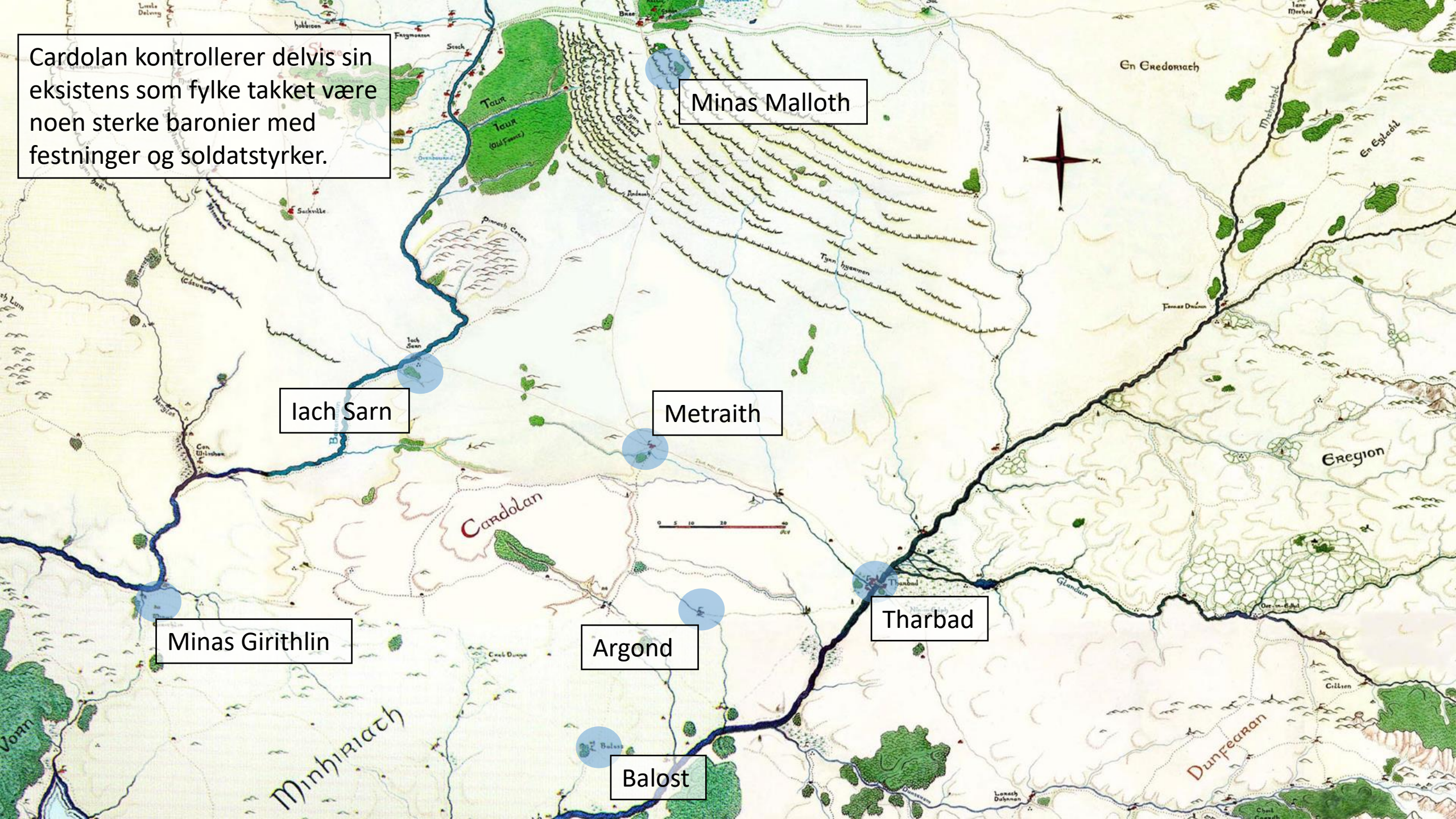
Metraith

Minas Girithlin

Argond

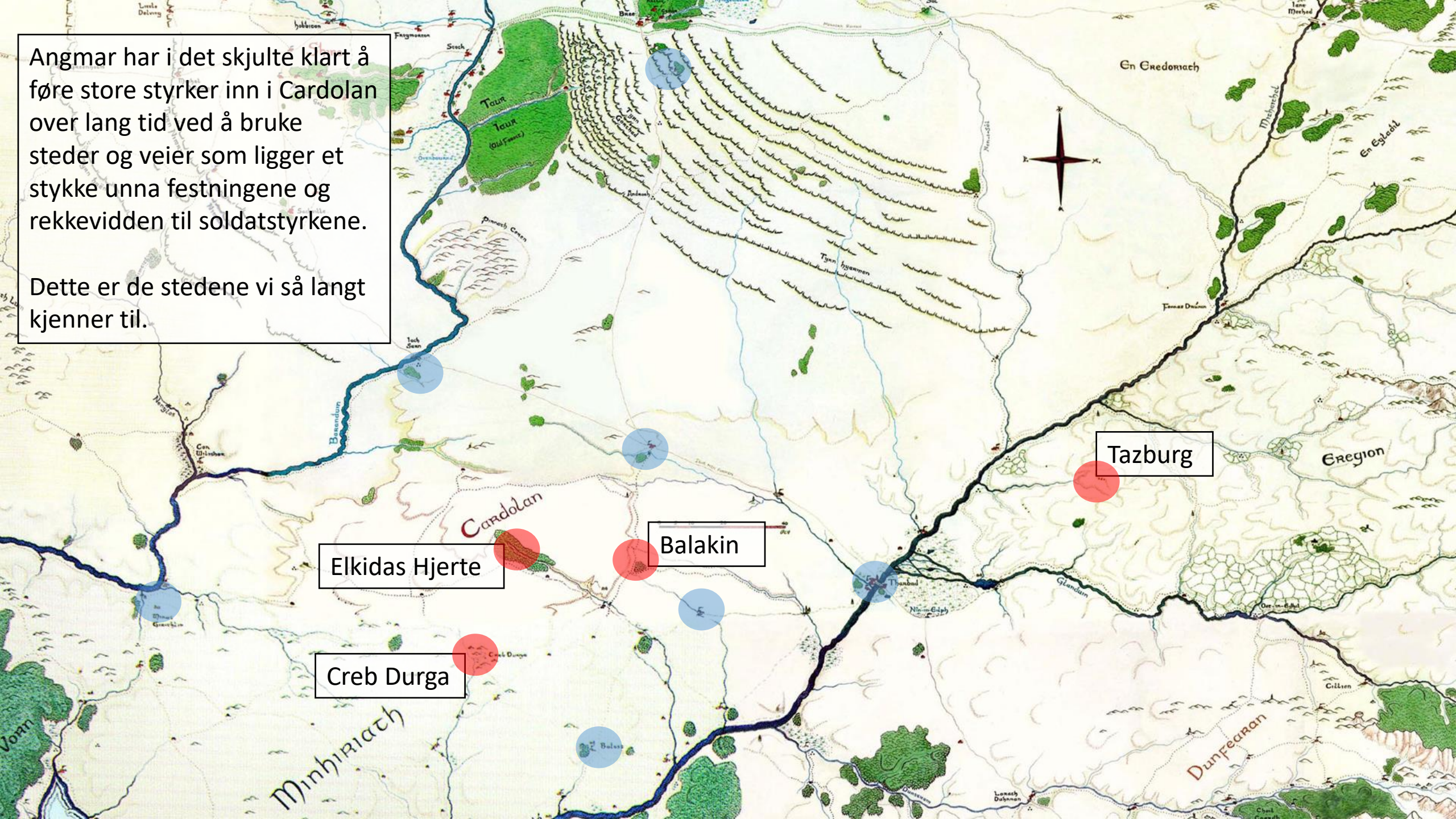
Tharbad

Balost



Angmar har i det skjulte klart å føre store styrker inn i Cardolan over lang tid ved å bruke steder og veier som ligger et stykke unna festningene og rekkevidden til soldatstyrkene.

Dette er de stedene vi så langt kjenner til.



Elkidas Hjerte

Balakin

Tazburg

Creb Durga

Minhiriath

Dunfearian

Gregion

En Eredomach

En Eglacht





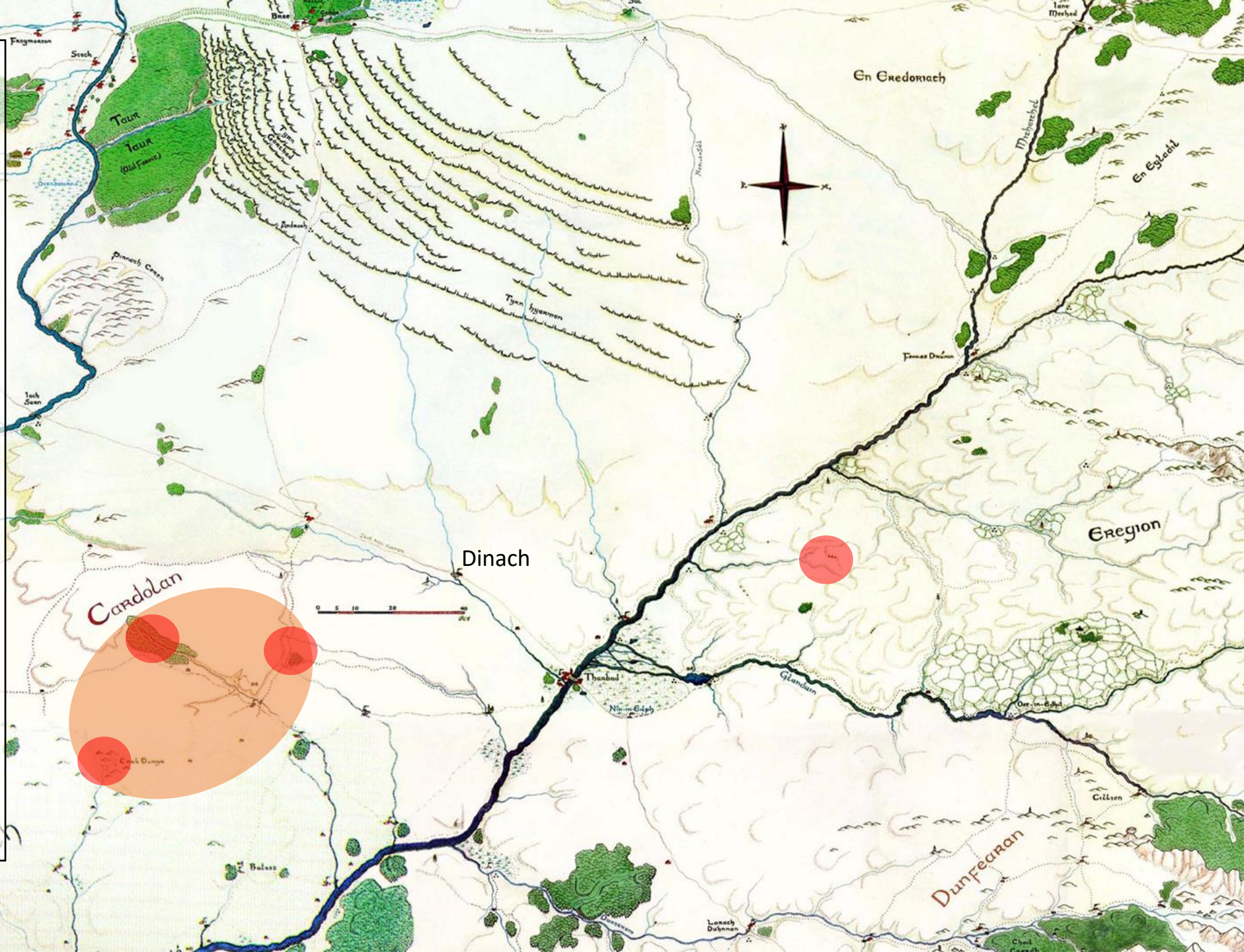
Den 12. Ninui (februar) finner Dwalin og hans følge mistenkelig mye aktivitet i skogen Elkidas Hjerte.

De har også oppdaget at skogen Balakin er tom for ork og diverse katapulter som orkene bygget der.

De avslører et møte i Delbarad mellom Angmar og en eller flere klansledere fra Saralainn, det sørligste baroniet i Cardolan.

Og de vet at 1000 ork er på vei mot Creb Durga.

Alt skjer innenfor et forholdsvis lite område i Cardolan.



Situasjonen gjør det vanskelig å følge opp all aktivitet i området, og Dwalin beordrer isteden alle hjem til Dinach.

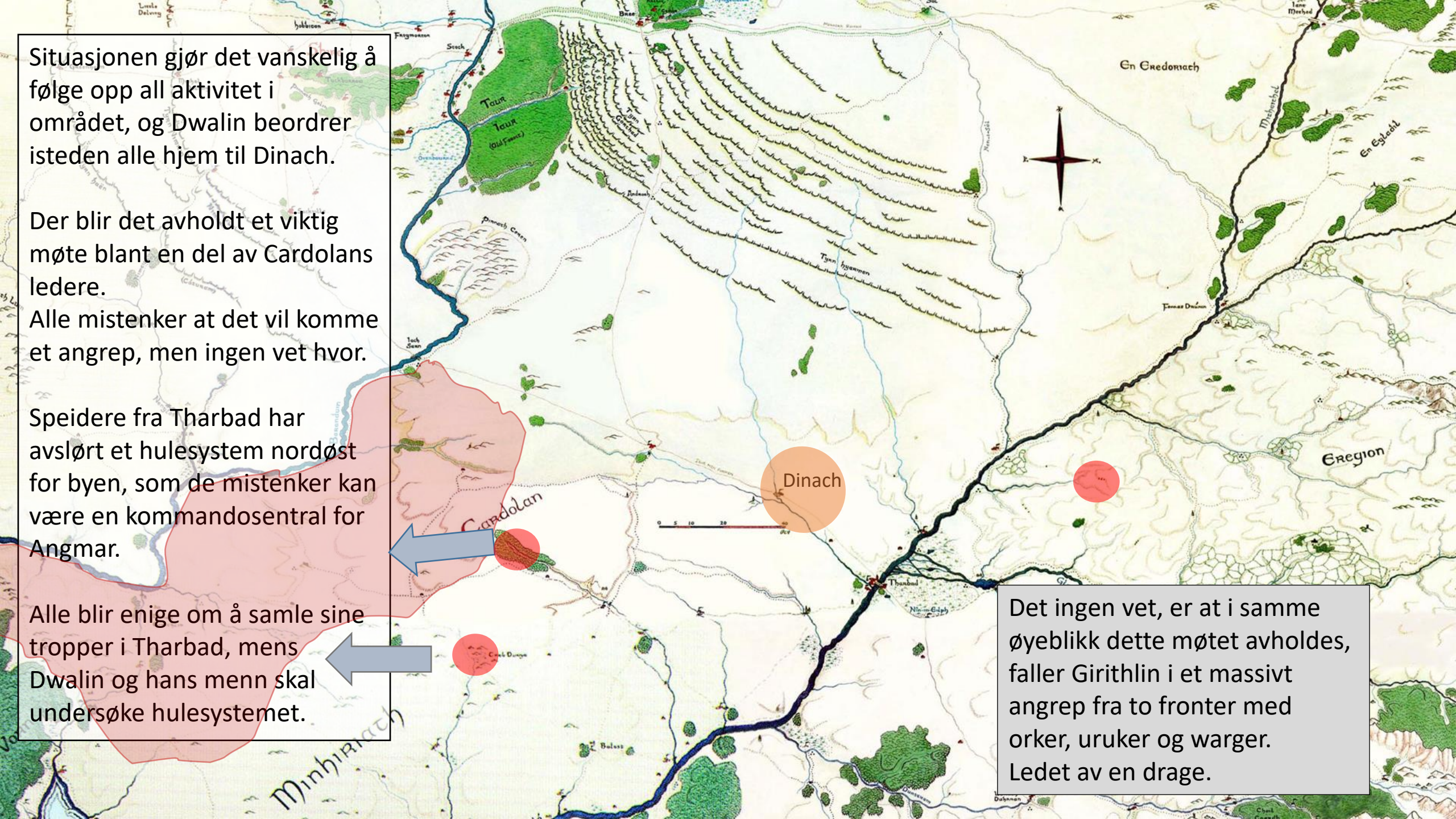
Der blir det avholdt et viktig møte blant en del av Cardolans ledere.

Alle mistenker at det vil komme et angrep, men ingen vet hvor.

Speidere fra Tharbad har avslørt et hulesystem nordøst for byen, som de mistenker kan være en kommandosentral for Angmar.

Alle blir enige om å samle sine tropper i Tharbad, mens Dwalin og hans menn skal undersøke hulesystemet.

Det ingen vet, er at i samme øyeblikk dette møtet avholdes, faller Girithlin i et massivt angrep fra to fronter med orker, uruker og warger. Ledet av en drage.



Uvitende om hva som skjer i Girithlin reiser Dwalin og hans menn til hulesystemet som kalles Tazburg.

Samtidig sender han ut Reninblas for å overvåke skogen Elkidas Hjerte.

Og han sender ut Sekster for å undersøke Creb Durga.

