

13. Nenui (Februar)

Det ble fart i rollespillet sist gang. Og vi bevegde oss over en ganske stor strekning.

Vi hadde med oss to personer som vi reddet ut fra skogen Elkidas hjerte, Dinvar og Rodgar.

Vi forlot skogen Elkidas hjerte og møtte kvinnekriegerne fra Balost på vertshuset The Forsaken Inn.

De hadde lagd hakkemat av stedet og en haug med ork. De kunne fortelle at de kalte seg Astaldinner og at de jevnlig dro på tokt til Creb Durga for å drepe ork.

Så red vi inn i Reninnlas som litt ivrig fortalte at Hallas og flere ledere fra Cardolan hadde samlet seg i Dinach og holdt møte på Gloss Aras. Helvorn ba om at Dwalin måtte komme hjem med en gang.

På vei til Dinach så vi stadig patruljer med wargryttere rundt i området.

I Dinach var landsbyen i full gjenoppbygging. Alle lederne i Cardolan hadde med seg soldater som bidro til gjenoppbyggingen.

De som var i landsbyen var:

- Hallas (Metraith og Dol Tinereb)
- Prins Minastir (Iach Sarn og Siragale)
- Kronprins Arveleg (Arthedain og Tyrn Gorthad)
- Canotar Imlach (Tharbad)
- Lord Corober (Argond og Dol Calantir)



Representanter fra Saralainn og Girithlin var ikke til stede.

Vi overlot Dinvar og Rodgar til healeren for pleie, og Dwalin hadde møte med de store lederne.

Den største overraskelsen kom da vi ble fortalt at drage-egget som tok livet av Gewerin egentlig var en felle for å drepe en av de store lederne fra Angmar. Egg-fellen var laget av Otsokala og skulle bringes til et sted som het Tazburg, nord for Tharbad, av halvorken Brusk.

Det ble så mye informasjon på en gang at det måtte 1,5 liter eselmelk til for å få Dwalins hjerne til å fungere.

Cardolans ledere eller speidere i Arthedain hadde ikke fått noe navn på denne skikkelsen fra Brusk. Og vi mistenker at Brusk kanskje har vært sparsom med opplysningene. Men vi mistenker også at det kan være snakk om Vevevan, og at han flytter seg mellom Tazburg og Elkidas hjerte.

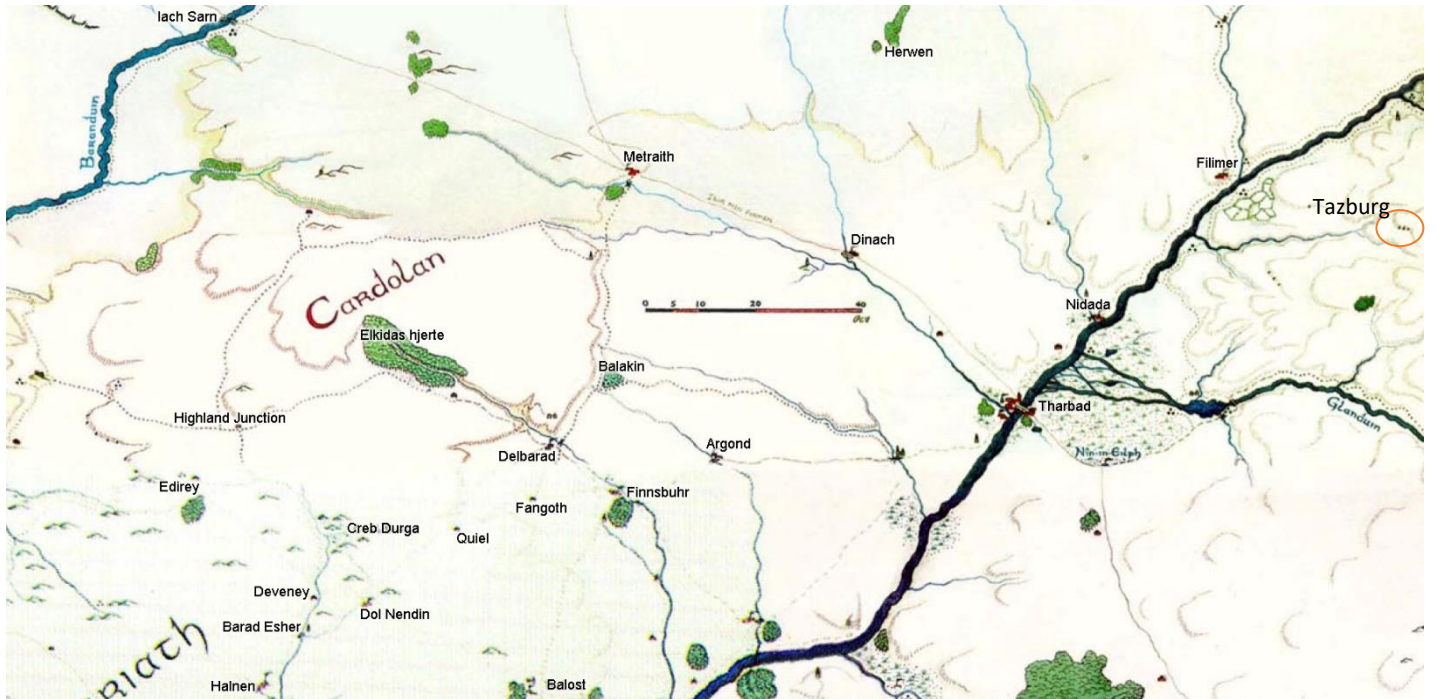


Det ble derfor mye diskusjoner rundt situasjonen.

- Vevevan virker til å befinne seg i Elkidas hjerte i øyeblikket, hvor vi tror egget var på vei da Gewerin utløste fellen.
- Hallas er livredd for at det skal komme en stor styrke ut av Elkidas hjerte og angripe Metraith.
- Canotar Imlach skjelver over trusselen som Tazburg utgjør. Et hulesystem nord for Tharbad som ser ut til å både sende ut og motta store mengder med ork jevnlig. Et angrep på Tharbad vil ende i en human katastrofe.
- De 1000 orkene vi forfulgte ser ut til å ha reist til Creb Durga, og Lord Corober er redd for at stedet skal bygges opp til noe stort igjen, og at et angrep vil komme derfra mot Balost og Argond.
- Samtidig får vi beskjed om at 800 ork er samlet utenfor The Last Inn i nord.

De Cardolanske lederne er forvirret, og tror Angmar kan ha sendt styrker inn i Cardolan over lengre tid for å starte et angrep et eller annet sted. Men de har alle problemer med å se lengre enn sin egen nese og er stort sett bare opptatt av å beskytte det som er sitt.

Vi blir derfor bedt om å bruke vår kløkt og vår erfaring til å finne ut av hvor et eventuelt angrep vil komme. Lederne vil i mellomtiden samle styrker i nærheten av Tharbad for å kunne komme et eventuelt angrep i møte.



Vår plan ble å sende ut Reninnlas og noen alver til Ekidas hjerte for å holde skogen under oppsikt, og se om Vevexan ville komme ut til sin ukentlige middag på The Forsaken Inn.

Deretter hyret vi et par leiesoldater og sendte de ut under ledelse av Sekster mot Creb Durga for å sjekke aktiviteten der.

Selv valgte vi å reise mot Tazburg via Tharbad for å få bekreftet at dette kunne være en mellomstasjon for Angmars styrker inn i Cardolan.

Men før avreise får Dwalin besøk av dvergen Kanhil.

Han er leder for dverg-gjengen som er i Dinach,

og en av lederne vi kjempet sammen med mot warlorden i Creb Durga.

Han snakker i gode toner med Dwalin, og gir han en helt spesiell pipe i gave.

Hodet på pipa er skjært ut slik at det ser ut som hodet til en dverg med et alvorlig ansiktsuttrykk.

Øynene er to svarte stener. Kanhil forteller at når du røyker pipen så skifter stenene farge og blir røde. Sammen med røyken og glørne i pipa vil det se ut som pipe-dvergen er i ferd med å eksplodere av sinne.



Men gaven kommer med håp om en liten gjentjeneste. Kanhil vil gjerne bruke oss eller våre budbringere for å få levert et brev til Pelendur i Minas Malloth. Noe vi går med på.

Vi klarer ikke å styre oss og åpner brevet, men forstår ikke helt hva betydningen av innholdet er.

«Hedor og Eidan i Girithlin har lav moral. Det samme med Taron og Pasos i Calantir. Ata av Balost er hissig. Kan utnytted. Kanhil»

På vei til Tharbad blir vi oppmerksomme på at noen følger etter oss. Men etter et lite stunt finner vi ut at dette er en litt rufsete bondejente som bare reiser samme vei. Hun spiller vakre melodier på ei sølvfløyte som hun har med seg, og hun kaller seg Eida. Men hun er ikke særlig snakkesalig og reiser bare forbi oss mens vi spiser lunsj.

I Tharbad får Morg mer informasjon om The Thieves Quarter av Tillip. Han sier at det er en bandittgjeng der som ledes av en mann ved navn Barnur i det gamle nedlagte slottet der ute. Det skal også være en gjeng med unge lommetyver som er husokkupanter i en av bygningene der.

Sumpområdet rundt det gamle slottet ryktes å være hjemsoekt, så folk holder seg unna det stedet. Men Tillip har sett et par banditter ro ut fra stedet på nattestid utkledd som orker!

På vaktbrakka i Sør-Tharbad får vi forklart at det er opprettet en utpost med speidere utenfor Tazburg som vi skal reise til. Og vi får med oss et banner som vi må heise når vi nærmer oss utposten.

Vi får også forklart at Lord Falgar har utlovet en belønning som blant annet bestående av et hus i Tharbad, til de som klarer å finne sønnen hans.

Han skal visstnok være tatt av orker et sted nord for byen.



På The Royal Arms møter vi en mentalist som er nær ved å kaste kniven sin i ryggen på Morg. Men en skjærende tone fra fløytespilleren i lokalet stunner mentalisten slik at Morg får tid til å angripe han og slå han helseløs. Morg skimter det rufsete kvinnemennesket som passerte oss utenfor Tharbad og sølvfløyta hennes i det hun forsvinner ut av lokalet.

Bråket er nær i å resultere i at vi blir arrestert, men Dwalin viser sine diplomatiske egenskaper og snakker oss ut av det. Isteden tar vaktene seg av den døde mentalisten, og publikum begynner å ville spandere øl på Dwalin og Morg. Nok en gang merkes det godt at vi er i Tharbad.

På vei mot Tazburg overnatter vi ved Svanesjøen, og støter dagen etter på to dverger som er på vei til Dinach for å snakke med Aldhe. De mumler noe om Laen.

Vel fremme i utposten utenfor Tazburg treffer vi Vokteren. Han er ute etter å finne ut hvordan denne egg-fellen til Otsokala skiftet retning og eksploderte i ansiktet på Gewerin. Han er klar for å bli med oss til Tazburg.

