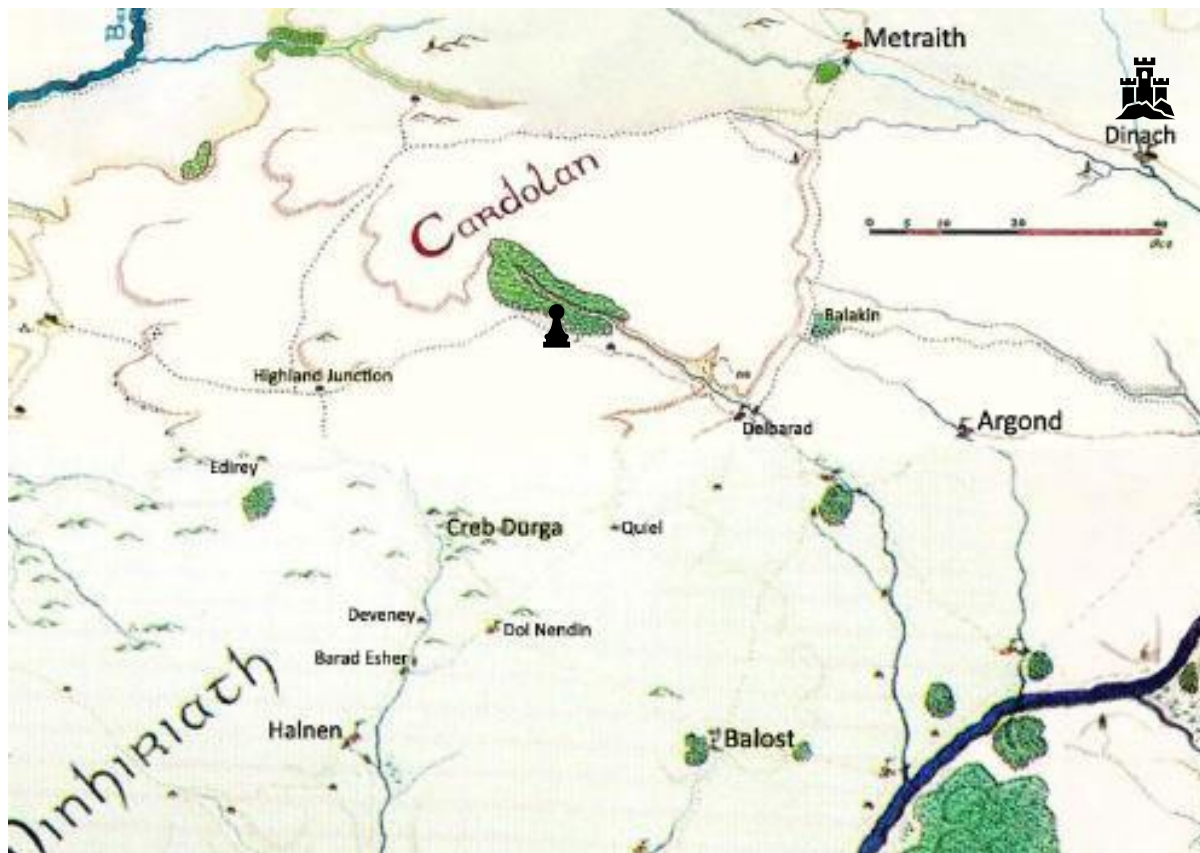


Oppsummering 06.06.2021

### 13. Nenui (Februar)

Vi sitter i en trygg camp godt skjult ca 300 meter fra skogen «Elkidas Hjerter».



Foruten den vanlige gjengen har vi noe ufrivillig fått med oss to andre personer som vi hjelper med å komme til hektene igjen.

Det er Dinvar som har rømt fra en trollhule i skogen der han ble holdt fanget og sikkert spist, hvis han ikke hadde klart å rømme.

Og det er Rodgar som har rømt fra en orkehule hvor han ble holdt som slave for å grave etter smaragder.



Det er begynt å lysne og vi gjør oss klare til en ny dag.

Og mens vi spiser frokost diskuterer vi hva vi skal gjøre videre.

Vi er forferdelig usikre på om vi bør gå inn i skogen igjen, eller om vi bør ta oss til Metraith for å høre om Hallas eller noen av hans menn vet noe mer om hva som egentlig skjuler seg her.

Tanken om å teleportere tilbake til Dinach har også vært foreslått.

For å samle tankene går dere gjennom det dere har fått vite så langt:

- Skogen bærer navnet Elkidas Hjerter etter en vakker hvit drage som skal ha mistet livet her.
- Vevexan kommer ut av skogen og besøker The Forsaken Inn én gang i uka.
- Skogen er magisk og meget vanskelig å komme seg inn i.
- Det er et magisk dukkehus på en eng i skogen. Med en tunell under bakken som vi ikke vet hvor går. Beltet til Dwalin og staven til Solinari kommer ikke inn i dukkehuset.
- I dukkehuset har vi funnet medaljongen for fruktbarhet og død, samt notater på teorier om hvordan disse medaljongene og bøkene virker. Det er tydeligvis flere som jakter på disse.
- Det er en tåkevegg som skjuler den vestligste delen av skogen.
- Det er en fin krigshest som går løs på enga hvor dukkehuset er, men den er umulig å få med seg ut av den tette skogen.
- Det er mye ork som beveger seg rundt i skogen, men av en eller annen grunn gjør de ingen tegn til å angripe eller gjøre seg til kjenne.
- Mannen som var fanget i en trollhule (Dinvar) oppdaget et høyt tårn inne i tåka vest i skogen, før han ble slått ned og våknet bundet i denne trollhulen han flyktet fra.
- Mannen bekrefter at det er flere troll i skogen som han og vennene hans sloss mot. Ut fra beskrivelsen på trollene er det snakk om «skogstroll».
- Mannen som var fanget i en orkehule (Rodgar) var slave i en gruppe med 20 slaver som jobbet dag og natt med å hugge ut grønne krystaller fra berg. Sannsynligvis smaragder.
- Mannen bekrefter at det var flere orkeledere som snakket sammen og at det mest sannsynlig finnes minst 6 slike slave-lag.
- Totalt sett vet vi etter samtale med Dinvar og Rodgar at det er flere mennesker i skogen som enten er døde, på flukt, eller fanget der inne.
- Vi møtte to speidere fra Metraith i skogen som ikke hadde sett noe aktivitet i skogen, men at skogen ble nevnt i samtaler mellom befal i Metraith.
- De to speiderne har også hørt fra befal i Metraith at «the big bang» som tok livet av Gewerin, var resultatet av en eller annen slags feilslått plan.
- Det høres av og til dunking fra skogen. Og ved et par anledninger har vi hørt brøl fra et stort dyr eller beist, mulig det kan være en drage.
- 3 wargryttere red i vill fart ut av skogen i retning sør rett etter at det ble mørkt.
- En tropp på 400 orker ledet av 4 uruker reiste inn i skogen før det ble lyst.

Og ellers:

- 1000 ork har reist til Creb Durga og tatt med seg det som var i orkeskogen Balakin.
- Orker hadde invadert og ødelagt landsbyen Delbarad hvor Carmil fra Angmar hadde møte med noen klansledere fra Saralain (området sørvest for Creb Durga) før de flyktet da vi angrep stedet.

Hva skal vi gjøre?