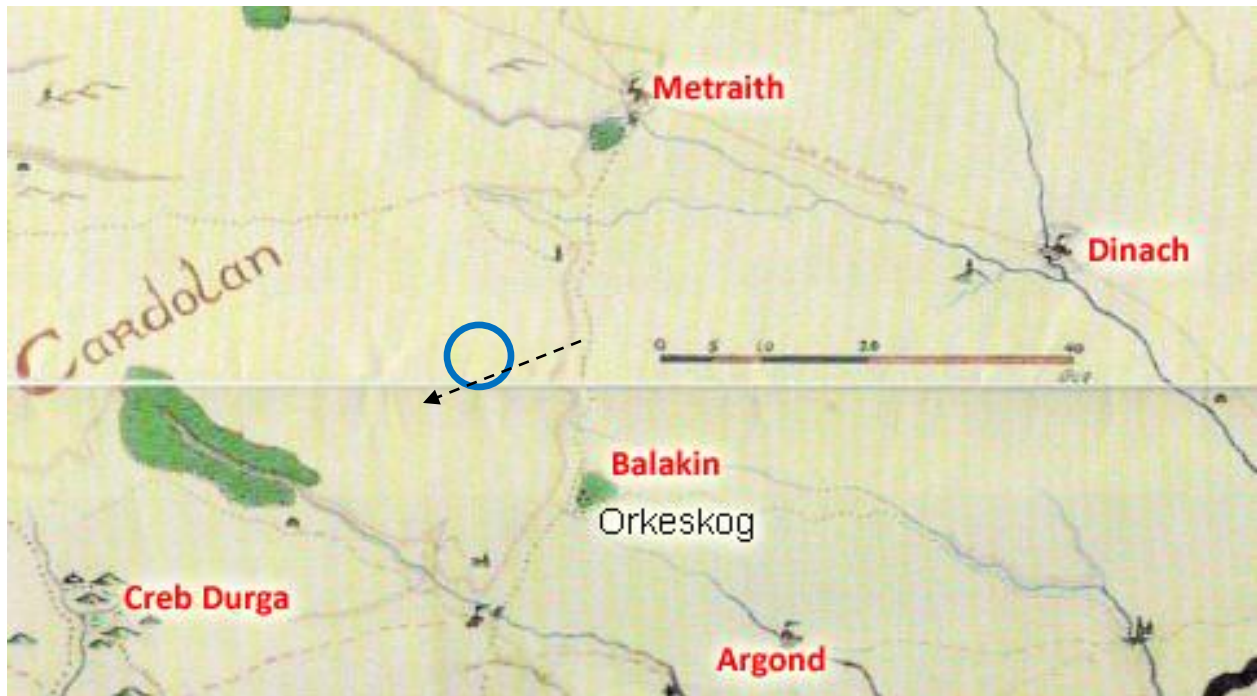


Oppdatering Rollespillet Lørdag 6/4

5.Ninui

Dere forfølger sporene fra urukene som dere nettopp drepte utenfor Metraith. Disse sporene er lette å finne og dere følger de helt ned til Gewerins Black Hole. Her bøyer sporene av fra stien og går i retning Creb Durga eller skogen Elkidas hjerte. (Halnir forteller dere om dette og om historien han har hørt så mange ganger før)



Vi bestemmer oss for at uruker får være uruker og finner ut at vi heller tar turen til Metraith for å se om vår kjære venn Myrglin er inne.

Myrglin er hjemme, og tar godt imot oss. Men han er veldig skeptisk til gjengens nye tilskudd, Halnir. «Fysj som det stinker alv her», mumler han i skjegget.

Men han er snart i gang med å bære frem litt mat og drikke fra spisskammerset.

Mens vi sitter rundt bordet og spiser går vi gjennom hendelsene fra sist gang.

Vi diskuterer også hvorvidt vi bør høre med Hallas om muligheter til å kjøpe oss et hus i nærheten av Kongeboligen og slottet. Slik at vi har en egen base også i Metraith.

Myrglin viser fram en ny dørfelle han har laget. Han har løsnet et dørhåndtak i en dør, og lagt inn en springfjær med en

pilspiss inni døren hvor dørhåndtaket var festet.

Han lurer Halnir til å trekke i dørhåndtaket. Halnir blir overrasket når han da drar ut hele håndtaket fra døra. Og ut av det lille hullet i døra, spretter en pilspiss og treffer Halnir i hånda.

Myrglin ler høyt «Tenk om det nå hadde vært en gift på den pilspissen, langøre! Da hadde du vært i trøbbel».

Halnir bare fnyser og setter seg igjen uten et ord..... Det lille kuttet av pilspissen forsvinner igjen i løpet av måltidet

6.Ninui

Solinari får en drøm som han våkner av utpå morgenkvisten. Samtidig våkner resten av en lyd som kan høres ut som en alarm. Myrglin kommer stormende ut og forteller at det er by alarmen, før han kaster seg på dør og forsvinner ut i morgenlyset. Været er pent og noen solstråler kommer inn døren der dere står litt fortumlet og ser på hverandre. «Hva er det som haster sånn? Skulle nesten tro at noen hadde fylt opp ett badekar der inne sier Halnir og slår seg på låret og peker på soverommet til Myrglin»

Dere får tumlet dere ut av huset og følger menneskene som strømmer ned mot byporten. Alarmen avsluttes og folk blir geleidet vekk fra murene. Flere står og mumler sammen og prater om Angmars verk og grusomheter. Andre nevner selve fanden som har kommet for å hevne seg på kjøpmannen og hans usmakelige priser på bakverket.

Da dere får kravlet dere opp på muren ser dere på sletten er det satt opp totalt 13 påler hvor det henger 13 kroppor bundet fast til hver sin påle. Kroppene er skjært opp og likene er ugjenkjennelige.

Foran de på bakken brenner det ett symbol. Bak de står det en vogn på hjul hvor det er bygget noe som skal se ut som to vinger som brer seg ut til hver side.



Vognene er spikret inn som en kiste uten dører eller åpninger. Det er satt stokker på skrå ut på siden med tøy som er festet slik at det skal se ut som fjær/vinger på vognen.

Inne i vognen ligger de døde urukene som vi slaktet på sletten. I blod er det skrevet på Dvergisk: Øye for Øye, Se mot nord Dwalin

Solinari velger å ta seg en flytur opp for å se bedre. Han ser en enslig rytter fra Veien mot Dinach som holder stor fart mot Methraith. Dwalin er snartent å rir raskt opp mot hovedporten der rytteren er forventet, mens vi andre begynner å bryte opp vognen for å se om det virkelig er døde uruker inni der. Rytteren kommer med beskjed om at Dinach er under angrep av en stor orkehær og her oppstår det virkelig noe som man kan betrakte som hektiske minutter. Dwalin løper hit og dit for å hente hester mens Solinari snakker om teleport, Morg og Halnir sitter febrilsk og prøver å regne ut hvor fort en hest egentlig kan løpe. Hallas blir informert og reagere med sjokk og beordrer å stenge murene og doble vaktholdet med en gang. Han er overhode ikke interessert i å storme mot Dinach. Noe som kanskje er forståelig da vaktstyrkene hans allerede er meget svekket etter kampen mot Warlorden.

Solinari teleporterer seg til Dinach, mens resten av kompaniet sprengrir mot Dinach. Etter ett par timer på veien kommer Solinari flyvende tilbake og kan rapportere om at faren er over. Orkene har trukket seg tilbake. Dere ankommer Dinach og ser røyk stige opp fra byen. Orker og mennesker ligger døde over alt og det brenner i flere av bygningene. Sekster og Tennas gir dere en status på slottet

Dinach and the great battle

Ca 300 ork angriper samtidig fra skogen Balakin. Grunnet nattens mørke og tåken oppdages angrepet for sent. I tillegg tok det for lang tid fra de ble oppdaget til alarmen gikk. På toppen av dette var det heller ingen klar strategi for soldatene om hvordan de skulle forsvare borgen fra den siden. Det manglet også instruksjoner på hvilke bygg som skulle beskyttes og at portene skulle forsvares.

I tillegg til alt dette var det vanskelig å få lokalbefolkningen inn og i trygghet.

Dette gjorde at orkene kom nesten helt inn til elven før de første pilene begynte å suse over hodet på de. Resultatet ble følgelig helt slakt av byen og alt her hadde vært grus hvis ikke orkene hadde tregt seg tilbake så raskt som de gjorde. Det kom nemlig en enda større orke hær fra nord og så raskt de hadde passert trakk orkeangrepet seg tilbake.

Kort oppsummert sier Tennas, så er følgende status på byen:

Lokalbefolkning	150	64 døde	X
Nestkommanderende	Helvorn	Skadet	Venstre arm brukket
Troppsjeff	Sekster	Skadet	Pil i benet.Skadet vev. Mistet mye BD
Spionmester	Tennas	Ok	Blødninger 15hits
Vaktansvarlig	Reninnlas	Ok	Blødninger 10 Hits
Stallmester	Beregond	Ok	
Smed	Teerex	Skadet	Mistet en arm. Dødelig skadet
Bokholder	Leorhin	Ok	Gjemte seg i biblioteket
Healer	Araquenal	Ok	Jobber på spreng for å heale de skadete,Sykestue
Kjøkkensjef	Kendra	Død	X
Tjener	Pasil	Død	X
Tjener	Gaena	skadet	Mistet mye blod og er dødelig såret
Vedlikehold	Kittli	Ok	
Innkjøp	Krittli	Ok	
Soldater/Vakter	Antall		
Lokale menn	20	18 døde	X
Tharbad-vakter	10	7 døde	X
Minas Malloth-vakter	20	14 døde	X
Iach Sarn fattigfolk	10	10 døde	X
Alver			
Xavierer (fra Mirkwood)	10	1 død	
Sindarer (Siëragale)	10	1 død	
Totalt soldater:	80	51	

